



Tastaturbelegung

Wiki 11. Oktober 2015 12. Mai 2018 14.342 mal gelesen 1 Kommentar

Eine Übersicht über viele Tastaturbefehle in Railworks.



Standard Tastatur Belegung im Fahrmodus

Creative Commons Lizenz, BY-SA Attribution-Share Alike 3.0 Unported (<http://creativecommons.org/licenses/by-sa/3.0/deed.en>), Original von Rusus auf Wikimedia Commons (<http://commons.wikimedia.org/wiki/File:Keybd-templ-1.svg>), Modifikation für RW von Zaunpfahl

1 Allgemeine Befehle

Tasten	Befehl
Shift + Z	Framerate anzeigen
Strg + S	Screenshot erstellen
Strg + Q	Menü zum Spiel beenden
F2	Szenario/Editor speichern
...	

2 Loksteuerung

2.1 Fahren

Tasten	Befehl
--------	--------

A / D	Leistung aufschalten / wegnehmen
W / S	Richtungswender vorwärts / rückwärts
Ö / Ü	Zugbremse anziehen / lösen
ß / ´ (Akzent)	Lokbremse anziehen / lösen
. / , (Punkt / Komma)	Dynamische Bremse anziehen / lösen
E / Shift + E	Gangschaltung hoch / runter (siehe auch Class 03 (http://rail-sim.de/wiki/index.php/Class_03))
Backspace	Notbremse
...	

2.2 Sicherheitssysteme

Tasten	Befehel
Entfernen	PZB/LZB Befehl
Ende	PZB/LZB Befreien
Bild nach unten	PZB/LZB Wachsam
Q	Sifa/AWS bestätigen
Y	AFB auf
C	AFB ab
Strg + Enter (Numpad)	PZB ein/aus
Shift + Enter (Numpad)	Sifa ein/aus
Strg und +	LZB ein/aus

2.3 DampfloK Steuerung

Tasten	Befehl
J	kleine Ejektorpumpe an/aus
C	Zylinderhähne auf/zu
...	

2.4 manueller Heizer

Tasten	Befehl
F / Shift + F	Feuerklappe auf/zu

R / Shift + R	mehr/weniger Kohle schaufeln
I	Injektor 1 ein/aus
O	Injektor 2 ein/aus
K / Shift + K	Injektor 1 mehr/weniger Leistung
L / Shift + L	Injektor 2 mehr/weniger Leistung
N / Shift + N	Blasrohröffnung vergrößern/verringern
M / Shift + M	Luftklappen am Aschkasten öffnen/schließen
...	

2.5 zusätzliche Lok Eigenschaften

Tasten	Befehl
Leertaste	Horn (Hupe)
B	Glocke
H / Shift + H	Scheinwerfer an / aus
V	Scheibenwischer
Z	Motor ein/ausschalten
X	Sand
P / Shift + P	Pantograph (Stromabnehmer) hoch/runter bei E-Loks
Tab / Strg + Tab	Signalfreigabe anfordern vorwärts/rückwärts
G / Shift + G	Weiche stellen vorwärts/rückwärts
...	

3 Kamera und Informationsfenster

3.1 Informationsfenster

Tasten	Befehl
9	2D-Karte anzeigen
F1	Fahrplan/Aufgaben anzeigen
F4	Fahrpanel anzeigen
F3	"altes" Info-Fenster anzeigen

F5

detaillierte Lokinformationen anzeigen

F3 und F5 können nur angezeigt werden, wenn F4 aus ist

F6

Lok-/Wagennamen anzeigen

F7

Gleisnamen anzeigen (F6 muss an sein)

3.2 Kamera Perspektiven

Tasten	Befehl
1	Führerstand
Shift + 2	"aus dem Fenster"
Pfeil nach oben/unten	zoomen
Pfeil nach rechts/links	alternative Ansicht
2	Externe Ansicht Zugfront
3	Externe Ansicht Zugende
Strg + + / Strg + -	Wagen/Führerstand vor/zurück schalten
4	Zug Vorbeifahrt
5	Passagieransicht (wenn verfügbar)
6	vordere Kupplung von oben
7	"Flugzeug" Ansicht
8	freie Kamera
Pfeiltasten	Bewegung der Kamera
Shift + Pfeiltasten	schnellere Bewegung
Strg + Pfeiltasten	drehen der freien Kamera (8)
rechte Maustaste halten	drehen der Kamera

4 Editor Befehle

4.1 Allgemeines

Tasten	Befehl
Strg + C	Selektierte Auswahl kopieren
Strg + V	Selektierte Auswahl einfügen (Achtung: Funktion ist instabil!)

Entf	Selektierte Auswahl löschen
Strg + Z	letzte Aktion rückgängig machen
Strg + Y	letzte Aktion wiederholen
Strg + Shift + Pos1	Hebt/Senkt die Kamera auf Erdbodenniveau
F9	"Reload Assets", lädt alle Asset Dateien im aktuellen Projekt neu

4.2 Welt Editor

4.2.1 Lineare Objekte / Schienen

Tasten	Befehl
Leertaste	Gleiseigenschaften durchschalten
...	

4.2.2 Objekt Beeinflussung

Tasten	Befehl
V / B	markiertes Objekt rauf/runter bewegen
F / G	markiertes Objekt im/gegen den Uhrzeigersinn drehen
N / C	markiertes Objekt von der Kameraposition weg/zur Kamera hin bewegen
J	markiertes Objekt auf Bodenhöhe bringen
T	erlaubt nur das Markieren von Gleisen (Tracks)
R	erlaubt das Benutzen des Lasso-Tools durch Einzelobjekte hindurch, die normalerweise den Einsatz des Lasso-Tools unmöglich machen
TAB	Richtet Objekte am Gleis aus (geht nur, wenn man kurz mit rechter Maus die Kamera bewegt)
STRG + Linker Mausklick	Mehrfachauswahl (funktioniert auch mit Loft-Segmenten)
STRG + Linker Mausklick auf den Gizmo	Ausrichten mit Gizmo in 10°-Schritten
Shift + Linker Mausklick	Sehr fein verschieben
Shift + Linker Mausklick auf den Gizmo	Sehr fein mit Gizmo ausrichten
Doppelklick auf Objekt	Öffnet den Eigenschaften-FlyOut des Objekts
Esc	Menü aufrufen (z.B. Speichern)

4.3 Szenario Editor

Prinzipiell dieselben Kommandos wie beim Welt-Editor, jedoch gibt es noch Zugverbands-Kommandos.

Tasten	Befehl
Linker Mausklick auf Rollmaterial	Markiert eine Lok/einen Waggon
Shift + Linker Mausklick auf Zugverband	Markiert einen gesamten zusammenhängenden Zugverband
Doppelklick auf Rollmaterial	Öffnet den Eigenschaften-FlyOut (z.B. zum Beladen leerer Waggon)

👍 × 2 ❤️ × 1

Teilen

 FACEBOOK

 TWITTER

 REDDIT

 LINKEDIN

 PINTEREST



VORHERIGER EINTRAG
SweetFX

NÄCHSTER EINTRAG

TView - ein Objektkatalog 

Kommentare ^[1]



RhB_Fan · 16. März 2016

Bei den Bremsen wurden die Bezeichnungen falsch eingetragen,d.h. die Begriffe lösen und ziehen müssen getauscht werden

Lexikon, entwickelt von www.viecode.com

Community-Software: **WoltLab Suite™**